# 题目

请设计一个栈，除了常规栈支持的pop与push函数以外，还支持min函数，该函数返回栈元素中的最小值。执行push、pop和min操作的时间复杂度必须为O(1)。

**示例：**

MinStack minStack = new MinStack();

minStack.push(-2);

minStack.push(0);

minStack.push(-3);

minStack.getMin(); --> 返回 -3.

minStack.pop();

minStack.top(); --> 返回 0.

minStack.getMin(); --> 返回 -2.

# 分析

## 方法一：栈

**思路：**

**代码：**

class MinStack {

private:

stack<int> \_data;

stack<int> \_min;

public:

/\*\* initialize your data structure here. \*/

MinStack() {

}

void push(int x) {

\_data.push(x);

if (\_min.empty()){

\_min.push(x);

}else{

if(x > \_min.top()){

x = \_min.top();

}

\_min.push(x);

}

}

void pop() {

\_data.pop();

\_min.pop();

}

int top() {

return \_data.top();

}

int getMin() {

return \_min.top();

}

};

/\*\*

\* Your MinStack object will be instantiated and called as such:

\* MinStack\* obj = new MinStack();

\* obj->push(x);

\* obj->pop();

\* int param\_3 = obj->top();

\* int param\_4 = obj->getMin();

\*/